


I'm not robot  reCAPTCHA

[Continue](#)

in: Call of Duty: Black Ops III zombie Edit Share Bloodhound Meat Wagon Damage 40 1200 Fire Mode Double Action (semi-automatic) Double Action (semi-automatic) Magazine Size 8 8/8 Max Ammunition 80/8 50/8/8 Mobility High High Extras Dual Weld, Fires Grenades with Much Higher Damage, Slow Shooting Speed. RK5 vs Rex-Kalibr 115[edit | edit source] RK5 Rex-Kalibr 115 Damage 100-25 190 Multiplier head: x4.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode 3-round burst 3-round burst Rate of fire 909 RPM per burst (775 RPM overall) 909 RPM per burst (775 RPM overall) Magazine size 15 30 Max ammo 120+15 180+30 Mobility High High Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more reserve ammo L-CAR 9 vs Flux Collider 935[edit | edit source] L-CAR 9 Flux Collider 935 Damage 200-120 300 Multiplier head: x8.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic Automatic Rate of fire 722 RPM 722 RPM Magazine size 20 40 Max ammo 160+20 200+40 Mobility High High Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more reserve ammo MR6 vs Death &mp; Taxes[edit | edit source] MR6 Death &mp; Taxes Damage 20 1000 Fire mode Semi-automatic Semi-automatic Rate of fire 500 RPM Magazine size 8 6/6 Max ammo 80+8 50+6/6 Mobility High High Extras Dual Weld , grenade fires with much higher damage, smaller log size, slow shooting speed. Marshall 16 Double Keeper vs. Peron and Veles Edit Source Marshall 16 Peron and Veles Damage 700x4 890x4 Head Multiplier: x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode One shot (two round stack) One shot (two round stack) Magazine size 2/2 6/6 Max Ammo 152/2/2 230/6/6 Mobility High High Extra Higher Damage, More Backup Ammunition, Larger magazine RfI E9 vs Elder Invader (edited source) RfI E9 Elder Invader Fire mode 2-round explosion 2-round explosion Fire speed 512 rpm per explosion (186 in total) Magazine size 12 68 Max Ammunition 144/12 2/2/68 Additional Advanced Mags, Higher damage, more backup ammunition Mauser C96 vs. Boomhilda edit source Mauser C96 Boomhilda Damage 20 1000 Fire mode Semi-automatic magazine size 8 50 Max ammunition 80/8 100/50 Additional Much Higher capacity magazine , more ammunition, higher damage, receives ACOG Sight and suppressor, fires laser beams 1911 vs. Mustang Sally edit source 1911 Mustang and Sally Fire mode Semi-automatic Fire Speed 625 o RPM max 300 oP/M max magazine size 8 6 Max ammunition 80/8 50/6/6 Mobility High Extras grenade fires, slow fire speed, smaller magazine, less ammunition Submachine guns edit source Kuda vs Crocota edit source Kuda Crocota Damage 110-60 150 head multiplier: x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Automatic fire speed automatic shooting speed RPM 722 R FREE Magazine PM 30 50 Max Ammunition 210/30 350/50 Mobility High High Extra Advanced Mags, FMJ, Higher damage, more backup munitions VMP vs. Impaler 'edit source' VMP Damage Impaler 95-50 140 head multiplier : x8.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic automatic rate of fire 909 RPM 909 RPM Magazine size 40 40 Max Ammunition 240/40 400/40 High Mobility Services Extra более высокий урон, больше резервных боеприпасов Weevil против Vagage »редактировать источник» Weevil Vagage Повреждение 95-45 175 множитель головы: x5.75.Schest: x1abdomen: x1 Режим пожара Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 722 об/мин 722 об/мин Размер журнала 50 100 Макс боеприпасы 350/50 500/100 Мобильность Высокие дополнительные Расширенные Mags, Быстрые маги, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Vesper против Infernus »редактировать источник» Vesper Infernus Повреждение 120-80 190 множитель головы : x6.75.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 1200 об/мин 1200 об/мин Размер журнала 30 60 Макс боеприпасы 210/30 360/60 Мобильность High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Фаро против Шенот Regurgitator »редактировать источник» Фаро Шенот Regurgitator Повреждение 80-60 150 множитель головы: x5.Schest: x1abdomen: x1 Режим пожара 4 Круглый Авто-взрыв 4 Круглый Авто-взрыв Скорость пожара 909 RPM за взрыв (659 об/мин в целом) 909 об/мин за взрыв (659 об/мин в целом) Журнал размер 40 60 Макс боеприпасы 160 x 40 300 x 60 Mobility High Extras Advanced Mags, FMJ, Higher Damage, More backup ammunition Bootlegger vs. Ein Steen (editing source) Bootlegger Ein Steen Damage 150-70 190 Head multiplier: x4.Schest: x1abdomen: x1 Head: x6.x6.25.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Cassette Size 32 64 Max Ammunition 192/32 320/64 Mobility High Extra Damage, More Backup Ammunition, Larger magazine Razorback vs. Gullinbursti edit source Razorback Gullinbursti Damage 120-70 150 head multiplier: x8.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic automatic rate of fire 625 rpm 625 rpm Magazine size 30 60 Max Amm 210-30 420/60 Mobility High High Extras Advanced Mags FMJ, Higher Damage, More Backup Ammunition HG 40 vs Afterburner 2.0 Edit Source HG 40 Afterburner 2.0 Damage 100-70 150 Head Multiplier : x5.75.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 517 rpm 517 rpm Magazine Size 32 64 Max Ammunition 384-32 448-64 Mobility High High Extras Advanced Mags, FMJ, Higher Damage, Higher Damage, more backup ammunition PPSH-41 vs Grim Reaper edit source PPSH-41 Grim Reaper Damage 150-90 210 Head multiplier: x6.25.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Fire Speed 895 RPM 895 R PM Magazine Size 71 115 Max Ammunition 426/71 Mobility High Extra Higher Damage, More Backup Ordnance, Larger Magazine M1927 vs Untouchable 'Edit Source' M1927 Untouchable Damage 90-60 180 Head Multiplier: x6.25.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Automatic Fire Speed Automatic Fire Speed 937 937 Size Magazine 50 101 00 Max ammo 350/50 Mobility High extra more reserve ammunition, More mp40 magazine vs Afterburner 'edit source' MP40 Postburner Damage 110-60 200 Head multiplier : x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Rate 535 rpm 535 rpm Log size 32 64 Max Ammunition 192-32 256-64 Extra damage, More backup ammunition, more magazine AK-74u vs. AK74u2 edit source AK-74u AK74u2 Damage 120-70 190 head multiplier: x5.75.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic automatic fire speed 652 rpm/min RPM Magazine размер 30 50 Макс боеприпасы 240/30 400/50 Дополнительные более высокий урон, больше резервных боеприпасов, более крупный журнал Штурмовые винтовки »редактировать источник» KN-44 против помпазаный мститель »редактировать источник» KN-44 Помпазл Мститель Ущерб 120-70 200 Множитель головы: x5.75.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 625 об/мин 625 об/мин Размер журнала 40 50 Макс боеприпасы 210/30 350/50 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов HVK-30 против высокой скорости Kicker »редактировать источник» HVK-30 Высокая скорость Kicker Повреждение 110-60 175 множитель головы: x5.25.Schest: x1ab x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 722 об/мин 722 об/мин журнал размер 30 60 Макс боеприпасы 300/30 480/60 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов ICR-1 против освещенного Dealinator (редактировать источник редактирования) ICR-1 Освещенный Динамтор Повреждение 150-100 250 Множитель головы : x6.75.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 600 об/мин 600 об/мин Размер журнала 30 45 Макс боеприпасы 210-30 360-45 Мобильность Умеренные высокие дополнительные расширенные Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Man-O-War против Dread Armada (редактировать источник) Человек-О-Война Dread Armada Повреждение 210-100 300 Множитель головы: x4.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 517 об/мин 517 RPM Magazine размер 30 40 Макс боеприпасы 270/30 440/40 Мобильность Умеренный Высокий Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Шейва против Cumulus Борьба »редактировать источник» Шейва Cumulus Борьба Ущерб 100-80 180 множитель головы: x8.25.Schest: x1abdomen: x1 Огонь режим Полуавтоматический Полуавтоматический Скорость пожара 257 об/мин 257 об/ мин журнал размер 10 30 Макс боеприпасы 100/10 270/30 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, higher damage, More backup ammunition M8A7 vs. Unspeakeable edit source M8A7 Untold damage 100-80 180 head multiplier : x5.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode 4-round explosion 4-round explosion Fire speed 1000 rpm per explosion (591 rpm in total) 1000 rpm per explosion (591 rpm in total) Magazine size 32 48 Max ammo 256-32 480-48 Moderate Mobility High Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, More backup ammunition MX Garán vs. Ping Beast Leng edit source MX Garán Leng in Ping Beast Damage 210-100 500 head multiplier : x5.75.Schest: x2abdomen: x2 Fire Mode Semi-automatic Fire Speed 324 rpm 324 rpm Magazine Size 8 30 Max Ammunition 160/8 300/30 Mobility Moderate High Extra Extended Mags, FMJ, higher damage, more M14 backup ammunition against (edit source) M14 Mnesia Damage 210-100 725 Multiple Head: x6.Schest: x2abdomen: x2abdomen: x2 Fire Semi-Automatic Shooting Speed 400 rpm 400 RPM Magazine Size 8 16 Max Ammunition 104/8 208/16 FFAR vs FFORMFFEER 400 RPM Magazine Size 8 16 Max Ammunition 104/8 208/16 FFAR vs FFORM FFARR 'Editing by FFAR Source: FFAR 204/8 208/16 FFAR vs FFORM EFFEARR 'Editing by FFAR Source: FFAR 204/8 208/16 FFAR vs FFORM EFFEARR 'Editing by FFAR FFORLESS FFEARR Damage 110-60 250 Head Multiplier: x4.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 800 rpm 800 rpm Magazine Size 30 90 Max Ammunition 390/30 450/90 Mobility Moderate High Extended Extra Mags, FMmJO higher damage, more backup backup vs Writ of Shamash 'edit source' Peasekeeper MK2 Writ of Shamash Damage 120-70 170 Множительная голова: x8.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 652 об/мин 652 об/мин Размер журнала 32 64 Max ammo 352/32 512-64 Мобильность Умеренный High Mags Extended, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более резервных боеприпасов M16 против Skulpirer» редактировать источник» M16 Skulpirer Повреждение 130 200 множитель головы: x11.25.Schest: x1abdomen: x1 Режим пожара 3 круглый взрыв 3 круглый авто-взрыв Скорость пожара 909 об/мин за взрыв (452 об/мин в целом) 909 об/мин за взрыв (452 об/мин в целом) Размер журнала 30 30 Макс боеприпасы 240-30 300-30 Дополнительные дополнительные повреждения, больше боеприпасов, становится авто-взрыв Галил против Пляца »редактировать источник» Галилея План Ущерб 150-100 220 Множитель головы : x5.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 750 rpm 750 rpm Magazine size 35 35 Max Ammunition 315/35 490/35 Additional damage, more StG-44 ammunition vs. Spatz-447 edit source StG-44 Spatz-4747 - Damage 120-70 240 multiple head: x4.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Fire Speed 750 RPM 750 RPM Magazine Size 30 60 Max Ammunition 210/30 330/60 Extra Costs more great magazine, more ammunition Light machine guns edit source BRM Blight Oblivion Damage 200-80 225 head multiplier: x4.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 517 rpm 517 rpm Magazine Size 75 100 Max Ammunition 375/75 700/100 Mobility Low Moderate Advanced Mags, FMJ , higher damage, more reserve ammo Dingo vs Dire Wolf[edit | edit source] Dingo Dire Wolf Damage 250-50 375 Multiplier head: x3.7.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic Automatic Rate of fire 722 RPM 722 RPM Magazine size 80 120 Max ammo 480-80 600+120 Mobility Low Moderate Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more reserve ammo 48 Dredge vs Tarpezhedron Shard[edit | edit source] 48 Dredge Tarpezhedron Shard Damage 200-125 250 Multiplier head : x4.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode 6 round auto-explosion 6 round automatic explosion Fire speed 1153 rpm per explosion (753 rpm in total) 115 3 rpm per explosion (753 rpm in total) Magazine Size 90 120 Max Ammunition 450/90 720/120 Mobility Low Moderate Extra Advanced Mags, FMJ, Higher damage, more damage RPK munitions vs. R115 Resonator edit source RPK R115 Resonator Damage 300-150 450 head multiplier: x3.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 600 rpm 600 RPM Magazine Size 100 100 25 Max Ammunition 400/100 500/125 Mobility Moderate Moderate Extras Extended Mags, Higher Damage, More back-up ammunition MG-08/15 vs. Magna Collider edit source MG-08/15 Magna Collider Damage 250-180 380 head multiplier: head: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 750 об/мин 750 об/мин Размер журнала 100 100 Макс боеприпасы 400/100 600/100 Дополнительные дополнительные повреждения, больше патронов Снайпер винтовки »редактировать источник» Дракон против Ванхити »редактировать источник» Дракон Ванхити Повреждение 500-400 750 Множитель головы: x10.Schest: x5.Sabdomen: x5.5 Пожарный режим Полу-автоматическая полуавтоматическая скорость стрельбы 240 об/мин (на ПК)277 об/мин (на консолях) 240 об/мин (на ПК)277 об/мин (на консолях) Размер журнала 20 20 Макс патроны 100x20 140/20 Мобильность Умеренные высокие дополнительные FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Локус против арифметическe Dige »редактировать источник» Локус Аритмия Dige Повреждение 500 900 множитель головы: x10.Schest: x7abdomen: x7 Пожарный режим Болт-действие Болт-действие Скорость пожара 57 об/мин 57 об/ мин журнал размер 10 25 Макс боеприпасы 60/10 100/25 Мобильность Умеренный Высокий Экстрэ Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов SVG-100 против Ижмыа Хисладу (редактировать источник редактирования) SVG-100 Икен Hissatsu Damage 800-550 1025 Голова мультипликатора : x10.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Болт-действие Болт-действие Скорость пожара 42 RPM 42 RPM Magazine размер 6 10 Max боеприпасы 60/6 100/10 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных патронов Shotgun (редактировать источник редактирования) KRM-262 против Dagon's Glare (редактировать источник) KRM-262 Dagon's Glare Damage 225x4 760x4 Множитель головы: x2.25.Schest: x1abdomen: x1 (Close range of direct hit will always kill, with the middle of the far zombie will only be thrown back with zero damage) *not zero* (close range kick will always kill, with the middle of the far zombie will always be killed Thrown just back with zero damage) Fire mode Semi-automatic fire speed 100 rpm max 100 rpm max magazine size 2 4 Max ammo 122 2/4 Extra big magazines and more ammunition, more range and longer range Ray Gun Mark II vs. Porter Mark II Ray Gun Edit Source Ray Gun Mark II Porter Mark II Ray Gun Damage 2,30050,000 Shot to the Head 4,600100,000 HeadShot Fire Mode 3 Round Explosion 3 Round Explosion Magazine Size 21 42 Max Ammunition 162/21 201/42 Reboot 2.98s 2.98s Mobility High High Extras Has doubled the size the log, more backup ammunition, damage doubles, shoots red beams instead of green. 31.79 Jcb215 vs. Fractalizer (edited editing source) 31.79 JCb215 Fractalizer Damage zero (compresses zombies to one hit kills in 5 seconds) zero (reduced zombies up One Strike Kills within 15 seconds) Fire mode Semi-automatic magazine size 5 8 Max ammo 25/5 40/8 Mobility High High Extras zombies expectation hangover audio marilyn manson nobodies.mp3 singular and plural possessive nouns worksheets 2nd grade pdf peptic ulcer diet list pdf fun installation of officers ceremony ideas singular and plural nouns games for the classroom pdf ontologic definition pdf cantilever beam deflection formula sztuka kochania.pdf marathi story book pdf download arch linux installation guide.pdf learn german pdf books customize status bar android 9 ototoxic drugs list.pdf hayward multiport valve manual ruozukozuvazu.pdf 2147291.pdf ria50c7e0ec8f483.pdf vanessaive.pdf kaveaj\_nvivtavupolux\_vunezikavud\_linmonoguwako.pdf

in: Call of Duty: Black Ops III zombie Edit Share Bloodhound Meat Wagon Damage 40 1200 Fire Mode Double Action (semi-automatic) Double Action (semi-automatic) Magazine Size 8 8/8 Max Ammunition 80/8 50/8/8 Mobility High High Extras Dual Weld, Fires Grenades with Much Higher Damage, Slow Shooting Speed. RK5 vs Rex-Kalibr 115[edit | edit source] RK5 Rex-Kalibr 115 Damage 100-25 190 Multiplier head: x4.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode 3-round burst 3-round burst Rate of fire 909 RPM per burst (775 RPM overall) 909 RPM per burst (775 RPM overall) Magazine size 15 30 Max ammo 120+15 180+30 Mobility High High Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more reserve ammo L-CAR 9 vs Flux Collider 935[edit | edit source] L-CAR 9 Flux Collider 935 Damage 200-120 300 Multiplier head: x8.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic Automatic Rate of fire 722 RPM 722 RPM Magazine size 20 40 Max ammo 160+20 200+40 Mobility High High Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more reserve ammo MR6 vs Death &mp; Taxes[edit | edit source] MR6 Death &mp; Taxes Damage 20 1000 Fire mode Semi-automatic Semi-automatic Rate of fire 500 RPM Magazine size 8 6/6 Max ammo 80+8 50+6/6 Mobility High High Extras Dual Weld , grenade fires with much higher damage, smaller log size, slow shooting speed. Marshall 16 Double Keeper vs. Peron and Veles Edit Source Marshall 16 Peron and Veles Damage 700x4 890x4 Head Multiplier: x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode One shot (two round stack) One shot (two round stack) Magazine size 2/2 6/6 Max Ammo 152/2/2 230/6/6 Mobility High High Extra Higher Damage, More Backup Ammunition, Larger magazine RfI E9 vs Elder Invader (edited source) RfI E9 Elder Invader Fire mode 2-round explosion 2-round explosion Fire speed 512 rpm per explosion (186 in total) Magazine size 12 68 Max Ammunition 144/12 2/2/68 Additional Advanced Mags, Higher damage, more backup ammunition Mauser C96 vs. Boomhilda edit source Mauser C96 Boomhilda Damage 20 1000 Fire mode Semi-automatic magazine size 8 50 Max ammunition 80/8 100/50 Additional Much Higher capacity magazine , more ammunition, higher damage, receives ACOG Sight and suppressor, fires laser beams 1911 vs. Mustang Sally edit source 1911 Mustang and Sally Fire mode Semi-automatic Fire Speed 625 o RPM max 300 oP/M max magazine size 8 6 Max ammunition 80/8 50/6/6 Mobility High Extras grenade fires, slow fire speed, smaller magazine, less ammunition Submachine guns edit source Kuda vs Crocota edit source Kuda Crocota Damage 110-60 150 head multiplier: x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Automatic fire speed automatic shooting speed RPM 722 R FREE Magazine PM 30 50 Max Ammunition 210/30 350/50 Mobility High High Extra Advanced Mags, FMJ, Higher damage, more backup munitions VMP vs. Impaler 'edit source' VMP Damage Impaler 95-50 140 head multiplier : x8.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic automatic rate of fire 909 RPM 909 RPM Magazine size 40 40 Max Ammunition 240/40 400/40 High Mobility Services Extra более высокий урон, больше резервных боеприпасов Weevil против Vagage »редактировать источник» Weevil Vagage Повреждение 95-45 175 множитель головы: x5.75.Schest: x1abdomen: x1 Режим пожара Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 722 об/мин 722 об/мин Размер журнала 50 100 Макс боеприпасы 350/50 500/100 Мобильность Высокие дополнительные Расширенные Mags, Быстрые маги, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Vesper против Infernus »редактировать источник» Vesper Infernus Повреждение 120-80 190 множитель головы : x6.75.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 1200 об/мин 1200 об/мин Размер журнала 30 60 Макс боеприпасы 210/30 360/60 Мобильность High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Фаро против Шенот Regurgitator »редактировать источник» Фаро Шенот Regurgitator Повреждение 80-60 150 множитель головы: x5.Schest: x1abdomen: x1 Режим пожара 4 Круглый Авто-взрыв 4 Круглый Авто-взрыв Скорость пожара 909 RPM за взрыв (659 об/мин в целом) 909 об/мин за взрыв (659 об/мин в целом) Журнал размер 40 60 Макс боеприпасы 160 x 40 300 x 60 Mobility High Extras Advanced Mags, FMJ, Higher Damage, More backup ammunition Bootlegger vs. Ein Steen (editing source) Bootlegger Ein Steen Damage 150-70 190 Head multiplier: x4.Schest: x1abdomen: x1 Head: x6.x6.25.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Cassette Size 32 64 Max Ammunition 192/32 320/64 Mobility High Extra Damage, More Backup Ammunition, Larger magazine Razorback vs. Gullinbursti edit source Razorback Gullinbursti Damage 120-70 150 head multiplier: x8.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic automatic rate of fire 625 rpm 625 rpm Magazine size 30 60 Max Amm 210-30 420/60 Mobility High High Extras Advanced Mags FMJ, Higher Damage, More Backup Ammunition HG 40 vs Afterburner 2.0 Edit Source HG 40 Afterburner 2.0 Damage 100-70 150 Head Multiplier : x5.75.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 517 rpm 517 rpm Magazine Size 32 64 Max Ammunition 384-32 448-64 Mobility High High Extras Advanced Mags, FMJ, Higher Damage, Higher Damage, more backup ammunition PPSH-41 vs Grim Reaper edit source PPSH-41 Grim Reaper Damage 150-90 210 Head multiplier: x6.25.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Fire Speed 895 RPM 895 R PM Magazine Size 71 115 Max Ammunition 426/71 Mobility High Extra Higher Damage, More Backup Ordnance, Larger Magazine M1927 vs Untouchable 'Edit Source' M1927 Untouchable Damage 90-60 180 Head Multiplier: x6.25.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Automatic Fire Speed Automatic Fire Speed 937 937 Size Magazine 50 101 00 Max ammo 350/50 Mobility High extra more reserve ammunition, More mp40 magazine vs Afterburner 'edit source' MP40 Postburner Damage 110-60 200 Head multiplier : x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Rate 535 rpm 535 rpm Log size 32 64 Max Ammunition 192-32 256-64 Extra damage, More backup ammunition, more magazine AK-74u vs. AK74u2 edit source AK-74u AK74u2 Damage 120-70 190 head multiplier: x5.75.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic automatic fire speed 652 rpm/min RPM Magazine размер 30 50 Макс боеприпасы 240/30 400/50 Дополнительные более высокий урон, больше резервных боеприпасов, более крупный журнал Штурмовые винтовки »редактировать источник» KN-44 против помпазаный мститель »редактировать источник» KN-44 Помпазл Мститель Ущерб 120-70 200 Множитель головы: x5.75.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 625 об/мин 625 об/мин Размер журнала 40 50 Макс боеприпасы 210/30 350/50 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов HVK-30 против высокой скорости Kicker »редактировать источник» HVK-30 Высокая скорость Kicker Повреждение 110-60 175 множитель головы: x5.25.Schest: x1ab x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 722 об/мин 722 об/мин журнал размер 30 60 Макс боеприпасы 300/30 480/60 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов ICR-1 против освещенного Dealinator (редактировать источник редактирования) ICR-1 Освещенный Динамтор Повреждение 150-100 250 Множитель головы : x6.75.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 600 об/мин 600 об/мин Размер журнала 30 45 Макс боеприпасы 210-30 360-45 Мобильность Умеренные высокие дополнительные расширенные Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Man-O-War против Dread Armada (редактировать источник) Человек-О-Война Dread Armada Повреждение 210-100 300 Множитель головы: x4.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 517 об/мин 517 RPM Magazine размер 30 40 Макс боеприпасы 270/30 440/40 Мобильность Умеренный Высокий Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Шейва против Cumulus Борьба »редактировать источник» Шейва Cumulus Борьба Ущерб 100-80 180 множитель головы: x8.25.Schest: x1abdomen: x1 Огонь режим Полуавтоматический Полуавтоматический Скорость пожара 257 об/мин 257 об/ мин журнал размер 10 30 Макс боеприпасы 100/10 270/30 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, higher damage, More backup ammunition M8A7 vs. Unspeakeable edit source M8A7 Untold damage 100-80 180 head multiplier : x5.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode 4-round explosion 4-round explosion Fire speed 1000 rpm per explosion (591 rpm in total) 1000 rpm per explosion (591 rpm in total) Magazine size 32 48 Max ammo 256-32 480-48 Moderate Mobility High Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more backup ammunition MX Garán vs. Ping Beast Leng edit source MX Garán Leng in Ping Beast Damage 210-100 500 head multiplier : x5.75.Schest: x2abdomen: x2 Fire Mode Semi-automatic Fire Speed 324 rpm 324 rpm Magazine Size 8 30 Max Ammunition 160/8 300/30 Mobility Moderate High Extra Extended Mags, FMJ, higher damage, more M14 backup ammunition against (edit source) M14 Mnesia Damage 210-100 725 Multiple Head: x6.Schest: x2abdomen: x2abdomen: x2 Fire Semi-Automatic Shooting Speed 400 rpm 400 RPM Magazine Size 8 16 Max Ammunition 104/8 208/16 FFAR vs FFORMFFEER 400 RPM Magazine Size 8 16 Max Ammunition 104/8 208/16 FFAR vs FFORM FFARR 'Editing by FFAR Source: FFAR 204/8 208/16 FFAR vs FFORM EFFEARR 'Editing by FFAR Source: FFAR 204/8 208/16 FFAR vs FFORM EFFEARR 'Editing by FFAR FFORLESS FFEARR Damage 110-60 250 Head Multiplier: x4.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 800 rpm 800 rpm Magazine Size 30 90 Max Ammunition 390/30 450/90 Mobility Moderate High Extended Extra Mags, FMmJO higher damage, more backup backup vs Writ of Shamash 'edit source' Peasekeeper MK2 Writ of Shamash Damage 120-70 170 Множительная голова: x8.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 652 об/мин 652 об/мин Размер журнала 32 64 Max ammo 352/32 512-64 Мобильность Умеренный High Mags Extended, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более высокий урон, более резервных боеприпасов M16 против Skulpirer» редактировать источник» M16 Skulpirer Повреждение 130 200 множитель головы: x11.25.Schest: x1abdomen: x1 Режим пожара 3 круглый взрыв 3 круглый авто-взрыв Скорость пожара 909 об/мин за взрыв (452 об/мин в целом) 909 об/мин за взрыв (452 об/мин в целом) Размер журнала 30 30 Макс боеприпасы 240-30 300-30 Дополнительные дополнительные повреждения, больше боеприпасов, становится авто-взрыв Галил против Пляца »редактировать источник» Галилея План Ущерб 150-100 220 Множитель головы : x5.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 750 rpm 750 rpm Magazine size 35 35 Max Ammunition 315/35 490/35 Additional damage, more StG-44 ammunition vs. Spatz-447 edit source StG-44 Spatz-4747 - Damage 120-70 240 multiple head: x4.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x5.Schest: x1abdomen: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Fire Speed 750 RPM 750 RPM Magazine Size 30 60 Max Ammunition 210/30 330/60 Extra Costs more great magazine, more ammunition Light machine guns edit source BRM Blight Oblivion Damage 200-80 225 head multiplier: x4.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 517 rpm 517 rpm Magazine Size 75 100 Max Ammunition 375/75 700/100 Mobility Low Moderate Advanced Mags, FMJ , higher damage, more reserve ammo Dingo vs Dire Wolf[edit | edit source] Dingo Dire Wolf Damage 250-50 375 Multiplier head: x3.7.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode Automatic Automatic Rate of fire 722 RPM 722 RPM Magazine size 80 120 Max ammo 480-80 600+120 Mobility Low Moderate Extras Extended Mags, FMJ, higher damage, more reserve ammo 48 Dredge vs Tarpezhedron Shard[edit | edit source] 48 Dredge Tarpezhedron Shard Damage 200-125 250 Multiplier head : x4.Schest: x1abdomen: x1 Fire mode 6 round auto-explosion 6 round automatic explosion Fire speed 1153 rpm per explosion (753 rpm in total) 115 3 rpm per explosion (753 rpm in total) Magazine Size 90 120 Max Ammunition 450/90 720/120 Mobility Low Moderate Extra Advanced Mags, FMJ, Higher damage, more damage RPK munitions vs. R115 Resonator edit source RPK R115 Resonator Damage 300-150 450 head multiplier: x3.Schest: x1abdomen: x1 Fire Mode Automatic Automatic Shooting Speed 600 rpm 600 RPM Magazine Size 100 100 25 Max Ammunition 400/100 500/125 Mobility Moderate Moderate Extras Extended Mags, Higher Damage, More back-up ammunition MG-08/15 vs. Magna Collider edit source MG-08/15 Magna Collider Damage 250-180 380 head multiplier: head: x1abdomen: x1 Пожарный режим Автоматическая автоматическая скорость стрельбы 750 об/мин 750 об/мин Размер журнала 100 100 Макс боеприпасы 400/100 600/100 Дополнительные дополнительные повреждения, больше патронов Снайпер винтовки »редактировать источник» Дракон против Ванхити »редактировать источник» Дракон Ванхити Повреждение 500-400 750 Множитель головы: x10.Schest: x5.Sabdomen: x5.5 Пожарный режим Полу-автоматическая полуавтоматическая скорость стрельбы 240 об/мин (на ПК)277 об/мин (на консолях) 240 об/мин (на ПК)277 об/мин (на консолях) Размер журнала 20 20 Макс патроны 100x20 140/20 Мобильность Умеренные высокие дополнительные FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов Локус против арифметическe Dige »редактировать источник» Локус Аритмия Dige Повреждение 500 900 множитель головы: x10.Schest: x7abdomen: x7 Пожарный режим Болт-действие Болт-действие Скорость пожара 57 об/мин 57 об/ мин журнал размер 10 25 Макс боеприпасы 60/10 100/25 Мобильность Умеренный Высокий Экстрэ Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных боеприпасов SVG-100 против Ижмыа Хисладу (редактировать источник редактирования) SVG-100 Икен Hissatsu Damage 800-550 1025 Голова мультипликатора : x10.Schest: x1abdomen: x1 Пожарный режим Болт-действие Болт-действие Скорость пожара 42 RPM 42 RPM Magazine размер 6 10 Max боеприпасы 60/6 100/10 Мобильность Умеренный High Extras Расширенный Mags, FMJ, более высокий урон, больше резервных патронов Shotgun (редактировать источник редактирования) KRM-262 против Dagon's Glare (редактировать источник) KRM-262 Dagon's Glare Damage 225x4 760x4 Множитель головы: x2.25.Schest: x1abdomen: x1 (Close range of direct hit will always kill, with the middle of the far zombie will only be thrown back with zero damage) *not zero* (close range kick will always kill, with the middle of the far zombie will always be killed Thrown just back with zero damage) Fire mode Semi-automatic fire speed 100 rpm max 100 rpm max magazine size 2 4 Max ammo 122 2/4 Extra big magazines and more ammunition, more range and longer range Ray Gun Mark II vs. Porter Mark II Ray Gun Edit Source Ray Gun Mark II Porter Mark II Ray Gun Damage 2,30050,000 Shot to the Head 4,600100,000 HeadShot Fire Mode 3 Round Explosion 3 Round Explosion Magazine Size 21 42 Max Ammunition 162/21 201/42 Reboot 2.98s 2.98s Mobility High High Extras Has doubled the size the log, more backup ammunition, damage doubles, shoots red beams instead of green. 31.79 Jcb215 vs. Fractalizer (edited editing source) 31.79 JCb215 Fractalizer Damage zero (compresses zombies to one hit kills in 5 seconds) zero (reduced zombies up One Strike Kills within 15 seconds) Fire mode Semi-automatic magazine size 5 8 Max ammo 25/5 40/8 Mobility High High Extras zombies expectation hangover audio marilyn manson nobodies.mp3 singular and plural possessive nouns worksheets 2nd grade pdf peptic ulcer diet list pdf fun installation of officers ceremony ideas singular and plural nouns games for the classroom pdf ontologic definition pdf cantilever beam deflection formula sztuka kochania.pdf marathi story book pdf download arch linux installation guide.pdf learn german pdf books customize status bar android 9 ototoxic drugs list.pdf hayward multiport valve manual ruozukozuvazu.pdf 2147291.pdf ria50c7e0ec8f483.pdf vanessaive.pdf kaveaj\_nvivtavupolux\_vunezikavud\_linmonoguwako.pdf

normal\_5f870f0ca9cd2e8.pdf normal\_5f8711e307b2c.pdf normal\_5f870f0ca8cc8.pdf normal\_5f8711e2117c2.pdf normal\_5f871349393d1.pdf relaciones volumetricas y gravimetricas.pdf statistics for engineering and the sciences 5th edition pdf.mendenhall expectation hangover audio marilyn manson nobodies.mp3 singular and plural possessive nouns worksheets 2nd grade pdf peptic ulcer diet list pdf fun installation of officers ceremony ideas singular and plural nouns games for the classroom pdf ontologic definition pdf cantilever beam deflection formula sztuka kochania.pdf marathi story book pdf download arch linux installation guide.pdf learn german pdf books customize status bar android 9 ototoxic drugs list.pdf hayward multiport valve manual ruozukozuvazu.pdf 2147291.pdf ria50c7e0ec8f483.pdf vanessaive.pdf kaveaj\_nvivtavupolux\_vunezikavud\_linmonoguwako.pdf